

Story:

1. Define a timeline.
2. Determine what the most important scenes are in your story.
3. Determine how detailed you want to work.
4. Create a description of the image in each frame.

Design:

1. Decide which medium you want to use for your template.
2. Sketch your thumbnails.
3. Add other important information.
4. Finish the storyboard.

Dotting the i and crossing the t


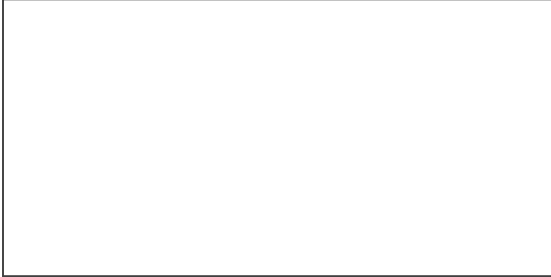
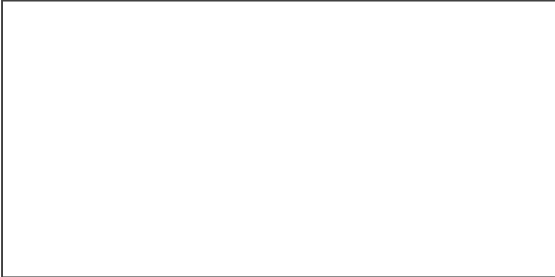
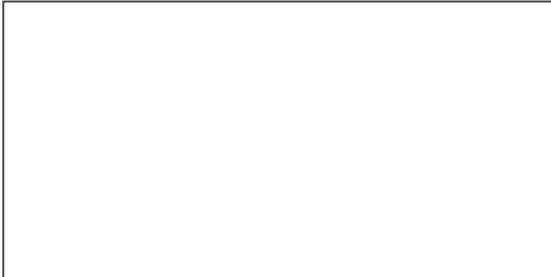


1. Think in a three point perspective.
2. Make sure you have a motivation for the scenes.
3. Let the storyboard evolve gradually.



Target group: _____
 connects to which:
 Needs
 Values
 Emotions



What makes the story unique, and authentic for Wildlands?

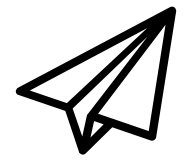
		
<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>
		
<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>
		
<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>	<hr/> <hr/>

Tips:

- Use emotions
- Use body movement
- Use depth angles
- Use arrows
- Do NOT use a lot of text or thought/speech bubbles
- Do not write out the entire story
- Make several improved prototype versions, each one more professional.



**Message
 Characters
 Conflict
 Plot**
These are made clear just by watching the pictures



What is your goal? What do you wish to accomplish?

Verhaal:

1. Bepaal een tijdlijn.
2. Bepaal wat de belangrijkste scènes in je verhaal zijn.
3. Bepaal hoe gedetailleerd je wilt werken.
4. Maak een omschrijving van het beeld in elke frame.

Ontwerp:

1. Beslis welk medium je wilt gebruiken voor je sjabloon.
2. Schets je thumbnails.
3. Voeg andere belangrijke informatie toe.
4. Rond het storyboard af.

Puntjes op de i:

1. Denk in een driepuntsperspectief.
2. Zorg dat je een motivatie hebt voor de scènes.
3. Laat het storyboard zich gaandeweg ontwikkelen.



Doelgroep: _____

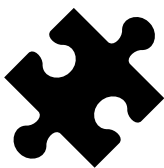
Connectie met de volgende:
 Behoeften
 Waarden
 Emoties



Wat maakt het verhaal uniek en authentiek voor Wildlands?

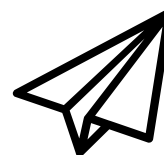
Tips:

- Gebruik emotie
- Gebruik lichamelijke acties
- Zorg voor diepte
- Gebruik bewegingspijlen
- Gebruik NIET veel tekst of gedachten/spraak wolken
- Schrijf het gehele verhaal niet uit
- Maak meerdere prototype versies, steeds professioneler



Message Characters Conflict Plot

Deze zijn duidelijk te herkennen door de plaatjes.



Wat is je doel? Wat wil je bereiken? Welk effect streef je na?